

**Franz Iten AG**

Biegen &amp; Walzen

Weissenbrunnenstrasse 43

CH-8903 Birmensdorf ZH

T +41 44 739 11 25

F +41 44 739 11 50

info@iten.ag



## Anlagen und Apparatebauer als Rohrbieger 100% (m/w), Birmensdorf ZH

### Junge dynamische Person mit Potenzial gesucht

***"In diesem Unternehmen zu arbeiten fasziniert mich. Es macht Spass, täglich neue und spannende Herausforderungen anzupacken."***

Norbert F., Produktionsleiter Walzerei, seit 1978 im Unternehmen

Das Unternehmen biegt bzw. walzt Rohre und Profile, u. a. **Flugzeugteile, Rohrschlangen für Solarenergie, Ummantelungen für die Raumfahrt, Handläufe für Wendeltreppen sowie Auspuffrohre für Oldtimer.**

#### Ihr Tätigkeitsgebiet

- Rohre- Profile biegen nach Zeichnung oder Skizze
- Fertigung und Rohrkonstruktionen in 2D und 3D
- Mechanische Arbeiten durchführen
- Einsatz als Maschinenführer einer Dornbiegemaschine mit CNC Achsensteuerung
- Fertigung von Sonderanfertigungen von Rohrbogen mit Stahl- und Edelstahlrohren mit hohen Qualitäts-Anforderungen
- Umrüsten der Fertigungsaufträge
- Überprüfen der Teile mit Messmittel bzw. einer Messmaschine

#### Ihr Profil

- Abgeschlossene Lehre bevorzugt Anlagen- und Apparatebauer oder Metalbauer oder ähnlich
- min. 5 Jahre Berufserfahrung und Kenntnisse idealerweise in der produzierenden Metallbranche
- Technische Zeichnungen lesen und interpretieren
- Flexibel, belastbar und Zuverlässig
- Gute Deutschkenntnisse

## **Ihr neuer Arbeitgeber**

Kernkompetenzen Ihres Arbeitgebers sind das Biegen und Walzen mit modernster Technik. Dabei setzt das Unternehmen einen modernen Park mit 20 verschiedenen Rohrbiegemaschinen ein. Der langjährige Erfolg beruht auf der raffinierten Nischenpositionierung, dem spezialisierten Knowhow sowie dem erstklassigen Ruf als flexibler und verlässlicher Zulieferer der Industrie.

Es werden keine Kandidaten von Personalvermittler berücksichtigt

Bitte senden Sie Ihre digitale Bewerbung inkl. Lohnvorstellungen an:

Frau B. Mettauer

Leiterin HR

[jobs@iten.ag](mailto:jobs@iten.ag)